

КОМАНДА ВЫБОРА
DO CASE
CASE <условие 1>
<группа команд 1>
CASE <условие 2>
<группа команд 2>
...
CASE <условие N>
<группа команд N>
OTHERWISE
<группа команд>
ENDCASE

КОМАНДА ЦИКЛА
ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ПОКА
ДО ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ДО ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ПОКА

КОМАНДА ЦИКЛА
ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ПОКА
ДО ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ДО ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ПОКА

КОМАНДА ЦИКЛА
ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ПОКА
ДО ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ДО ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ПОКА
<условие>
<группа команд>
КОНЕЦ
ПОКА





ИМЕНА КОМАНД И ИХ ЛИДЕРЫ	
Команда 1	И.И.И.
Команда 2	И.И.И.
Команда 3	И.И.И.
Команда 4	И.И.И.
Команда 5	И.И.И.
Команда 6	И.И.И.
Команда 7	И.И.И.
Команда 8	И.И.И.
Команда 9	И.И.И.
Команда 10	И.И.И.

ПРАВИЛА ИГРЫ	
1.	Каждая команда имеет по 3 попытки.
2.	За каждую попытку команда получает очки.
3.	Команда, набравшая наибольшее количество очков, является победителем.
4.	Время на выполнение задания ограничено.
5.	Командам запрещено помогать друг другу.
6.	За нарушение правил команда получает штрафные очки.

КОМАНДА ВЫБОРА
DO CASE - условие 1 -
- другая команда 1 -
CASE - условие 2 -
- другая команда 2 -
END CASE
CASE - условие 3 -
- другая команда 3 -
ОТРИКАНИЕ -
- другая команда -
END CASE

КОМАНДА ШИКА
КОМАНДА ШИКА -
- другая команда -
END CASE
КОМАНДА ШИКА -
- другая команда -
END CASE
КОМАНДА ШИКА -
- другая команда -
END CASE

КОМАНДА ШИКА
КОМАНДА ШИКА -
- другая команда -
END CASE
КОМАНДА ШИКА -
- другая команда -
END CASE
КОМАНДА ШИКА -
- другая команда -
END CASE

КОМАНДА ШИКА
КОМАНДА ШИКА -
- другая команда -
END CASE
КОМАНДА ШИКА -
- другая команда -
END CASE
КОМАНДА ШИКА -
- другая команда -
END CASE